



## Preliminärt Rally-PM

Baron Bosse Bygger Bana önskar er välkomna till Kårspejxets rebusrally 2018. Årets rally är det nittonde i ordningen sedan starten 2000.

Detta Rally-PM är till stora delar likt tidigare års Rally-PM, men en del detaljer kan skilja sig från förläggarna, varför vi rekommenderar att samtliga lagmedlemmar noggrant läser igenom det före start. Lägga märke till att detta är ett preliminärt Rally-PM. Ett slutgiltigt gällande Rally-PM kommer att delas ut i startkuverten på rallydagen. Eventuella förändringar från detta preliminära PM kommer där att vara markerade med fet stil.

Ett rebusrally är en form av automobilorientering, men inte någon hastighetstävling. Det som premieras är i stället kunskaper, fantasi, uppmärksamhet och samarbetsförmåga. Alla uppgifter som ingår i ett rally belastas med prickar; ju bättre resultat desto färre prickar. Det lag som samlat på sig færst prickar under dagen vinner.

Rallyt kommer att gå inom ett område i Storstockholmsområdet som avbildas på Lantmäteriets terrängkarta i skala 1:50 000. Rallyt går delvis på krokiga och smala vägar som stundtals nätt och jämnt är att betrakta som tjänliga, och ni passerar ibland bebyggda trakter som är tämligen ovana vid trafik. Tag det lugnt och kör klokt!

### Start

Rallyt körs lördagen den 9:e juni 2018. Starten äger rum på parkeringen i korsningen Anatomivägen – Alfred Nobels allé i Flemingsberg, se figur. Ni skall där till funktionärerna anmäla ert ekipage med besättning senast klockan 08.00 rallydagen, annars belastas ni med tidsprickar. Startavgiften är 500 kronor per ekipage och betalas vid incheckningen eller i förväg.

Skulle ni få förhinder att delta ber vi er att omgående kontakta rallyledningen. Om vi inte fått en avanmälan senast tre dagar före rallydagen tvingas vi att kräva er på startavgiften i alla fall.

Strax efter klockan 08.00 kommer rallyledningen att hålla en kort genomgång av reglerna. Efter genomgången kommer s.k. startkuvert att delas ut. Startkuvertet innehåller bl.a. två kartor, en CD eller ett USB-minne, en standardiserad rallylinjal samt nödvändiga blanketter, dokument och uppgifter för dagen. En innehållsförteckning medföljer, och även om rallyledningen självklart gör sitt bästa för att allt skall stämma ber vi er kontrollera att allt finns med innan ni åker iväg.

### Rebusar

Nå, själva poängen med ett rebusrally är naturligtvis rebusarna. Rallyt omfattar åtta kontroller, varav en utgörs av lunchkontrollen och den sista utgör målet. Vid starten och vid varje kontroll utom den sista får ni en rebus vars lösning avgör var nästa kontroll befinner sig, inalles åtta rebusar. Sex av rebusarna får ni i form av rebuslappar. Rebusarna vid start och lunch antar en mer fri gestalt.





## Rebuslösning

Rallyrebusarnas princip förklaras utförligt i en separat bilaga, *Om rebusar*.

Lösningen på rebusarna är ett på kartbladet utskrivet unikt namn på en geografisk företeelse. Observera att en korrekt rebuslösning innehåller hela namnet, d.v.s. kartnamn som "D Krist v", "Bilskrotn.anl." eller "S:t Görans församling", skall betraktas som en korrekt rebuslösning endast i sin helhet.

När rebusen är löst skall rebuslösningen motiveras kortfattat men fullständigt på därför avsedd blankett.

## Koordinater

En rebuslösning ger inte direkt platsen för nästa kontroll. För att få koordinaterna till kontrollen använder ni koordinattabellen som finns i startkuvertet. Där anges avståndet i millimeter på kartan från rebuslösningen till kontrollplatsen. Dessutom finns en kort beskrivning av kontrollens position på kartan (t.ex. "Kyrkan") och i terrängen (t.ex. "Bakom runstenen").

Koordinaterna mäts med den utdelade rallylinjalen från nedre vänstra hörnet av begynnelsebokstaven i lösningen. Med detta avses det hörn som ligger längst åt kartans sydvästriktning av en rektangel vars sidor är parallella med kartans kanter och vilken precis omsluter begynnelsebokstaven. Koordinatmätning sker parallellt med kartans blå rutnät (SWEREF 99 TM), vilket även är parallellt med kartans kanter. Norr anses vara rakt uppåt på kartan. Mät noga, och använd den utdelade linjalen! Andra linjaler kan avvika från de officiella rallylinjalerna.

## Exempel

En rebus har lösningen "Saltsjön". I koordinattabellen anges koordinaterna till denna lösning som "N19 Ö10" med kartsymbol "Korsningen" och beskrivning "Vid vägbommen". Detta betyder att nästa kontroll ligger i en vägkorsning 19 mm norr och 10 mm öster om namnet "Saltsjön" på kartan, räknat från nedre vänstra hörnet av en rektangel som precis omsluter begynnelsebokstaven S, och vars kanter är parallella med kartans blåa rutnät. Själva kontrollpinnen återfinns vid en vägbom i närheten av korsningen. I det här fallet råkar bommen vara utritad på kartan, men det kan man inte alltid räkna med.



## Hjälprebusar och nödlösningar

Om ni inte klarar att lösa rebusen inom rimlig tid finns ett s.k. nödhjälpkuvert att ta till. Som en första åtgärd skall ni klippa upp hjälprebusen med den medhavda saxen. Till rebus R1 hör hjälprebus H1 o.s.v. Hjälpen innehåller en ny, förhoppningsvis lättare men åtminstone garanterat annorlunda, rebus med samma lösning som den ordinarie rebusen.

Om lösningen fortfar att gäcka er trots uppklippt hjälprebus skall ni även klippa upp nödlösningen. Till rebus R1 hör nödlösning N1 o.s.v. Nödlösningen ger den exakta lösningen till rebusen, tillsammans med en ungefärlig angivelse inom parentes av var lösningen står på kartan. Om nödlösningen till exempel lyder: "NÖDLÖSA (42,17)" betyder detta att rebuslösningen är ortsnamnet Nödlösa, vilket finns i närheten av skärningspunkten för öst-västlinje 42 och nord-sydlinje 17. Tänk på att nödlösningen ger koordinaterna för rebuslösningen, inte kontrollen. Ni måste fortfarande mäta.

Var mycket aktsam med nödhjälpkuvertet! Det skall inlämnas vid målgång, varvid varje form av konstaterad åverkan som kan ha medfört avslöjande av innehållet eller delar därav tolkas som avsiktlig och medför prickbelastning. Ett förlorat nödhjälpkuvert bestraffas följaktligen med full prickbelastning på samtliga rebusar.



### Kontroller

Kontrollernas lägen ges av rebuslösningsproceduren enligt avsnittet *Koordinater*. Ni skall vid mätningen på kartan hamna på en sådan kartsymbol som anges i koordinattabellen, såsom ”Radiomasten”, ”Förgreningen”, ”Vattendraget” etc. Denna kartsymbol ligger i anslutning till en farbar rallyväg.

Kontrollens exakta läge i terrängen ges också av koordinattabellen i form av en kort beskrivning, t.ex. ”Bakom vägskylden”, ”I diket NV om korsningen”, ”Ihåliga eken” o.s.v. På angiven plats återfinns en ungefär 30 cm hög träpinne med små papperslappar på. Det finns tillräckligt många lappar så att alla lag kan ta var sin. Lämna kvar lappar till de andra lagen!

På kontrollapparna står tre kontrollbokstäver och en ny rebus, eller i vissa fall en direkt anvisning om den fortsatta färden.

Koordinattabellen ger även tips om lämplig plats att parkera. Platsen kan vara lämplig för att den är nära kontrollen, som ”Framför vägbommen” eller ”S prästgården”, men den kan också ligga längre fram längs banan, som ”Nästa korsning” eller ”Idrottsplatsen”, om där ges bättre möjligheter att stå stilla utan att störa den ordinarie trafiken. Det är ofta en god idé att ta en rebuslapp och åka iväg en bit, men tänk då på att vara fortsatt uppmärksam på plock (se avsnittet *Plock* nedan) och att redovisa dessa på rätt ställe, eftersom ni troligtvis kör längs *nästa* sträckas rallyväg.

### Kontrollbokstäver

De tre kontrollbokstäverna som finns på kontrollapparna skall skrivas upp på rebusredovisningsblanketten ni får i startkuvertet. Det utgör beviset för att ni varit vid rätt kontroll. Var noga att redovisa kontrollbokstäver och rebuslösning på rätt kontroll. Rebus R1 som ni får vid starten leder till kontroll K1, där ni får rebus R2, o.s.v. Kontroll K8, som även är mål, är bemannad, och saknar därför kontrollbokstäver. Detta är markerat i rebusredovisningsblanketten.

### Falska kontroller

Falska kontroller kan förekomma. Dessa ligger minst 100 meter från den riktiga kontrollen. Ni får den riktiga rebusen även vid den falska kontrollen, men felaktiga kontrollbokstäver, vilket ger prickbelastning. Vad som är den rätta kontrollen för vissa lag kan vara en falsk kontroll för andra lag. Mät noggrant!

### Rallyväg

Rallyväg är den enligt kartan kortaste farbara vägen mellan två påföljande kontroller. Giltig rallyväg får inte befinna sig utanför kartans område såvida inte detta särskilt meddelas. Minsta väg som räknas som farbar är ”Enskild bilväg” resp. ”Större gata” i bebyggelse (dubbla tunna svarta linjer). ”Enskild sämre bilväg” resp. mindre ”Gata” (enkel ofärgad svart linje) är således inte tillåten rallyväg. Motorväg är inte heller tillåten rallyväg.

Tidigare körd rallyväg får inte köras igen i någondera riktningen, men får korsas eller tangeras. Gällande trafikregler, förbudsskyltar och andra vägmärken skall obönhörligen respekteras. Vid siktande av tilläggs-skylden ”gäller ej fordon med tillstånd” skall rallyfordonet inte anses ha tillstånd, oavsett vad som är fallet. En förbudsskylt med tillägget ”gäller genomfart” tolkas så att även om ni skulle stanna vid en kontroll och sedan fortsätta, så räknas det som genomfart och förbudsskylden gäller er. Överensstämmer inte kartan med verkligheten så gäller kartan så länge det är förenligt med trafikvett och om inte rallyledningen meddelat annat. I tveksamma fall eller vid plötsligt uppdykande hinder bör ni kontakta rallyledningen.

Enskilda vägar är tyvärr i allt större omfattning stängda för allmän trafik. Om en på kartan omarkerad avspärning med vägbom eller vägmärke framtvingar val av en annan väg än den enligt kartan kortaste far-



bara vägen mellan kontrollerna, skall inte hela vägen från den senaste kontrollen mätas om. I stället skall rallyekipaget föras tillbaka längs den konstaterat icke farbara vägen till den närmast föregående förgrening där det överhuvudtaget är möjligt att på tillåten rallyväg komma fram till nästa kontroll. Därefter skall ny mätning ske från denna punkt för att få fram kortaste farbara väg till nästa kontroll. Ingen del av den felaktigt körda icke farbara vägen skall räknas som rallyväg. Skulle plock förekomma längs sådan konstaterat icke farbar väg måste dessa följaktligen omvärderas till falska plock (se avsnittet *Plock*).

I vissa fall kan det krävas en ganska noggrann mätning för att avgöra vilken av de möjliga vägarna som egentligen är kortast. För detta ändamål rekommenderas knappnålar att sätta i kartan och sytråd att dra mellan nålarna, eller om ni behärskar instrumentet, en stickpassare och ett stadigt kartunderlägg. Ett analogt eller digitalt kartmätinstrument med friktionsrulle kan också fungera bra.

En del små vägar leder genom gårdar och privata ägor. Iakttag stor försiktighet vid passerandet av dessa! Tänk på att det är många ekpage som skall passera under en kort tidsrymd. Var också särskilt försiktig vid kontrollerna, där det kan bli mycket folk och många fordon som skall manövrera på trånga ytor. Signalthorn skall endast användas för att undvika olyckor eller för att förhindra att fara för annans liv eller hälsa uppstår och får således inte användas i onödan. Okynnestutande kommer att bestraffas med prickar.

### **Plock**

#### Tallriksplock

Papperstallrikar, s.k. tallriksplock, finns uppsatta längs rallyvägen, fullt synliga från bilen för uppmärksamma rallydeltagare. Dessa skall observeras och redovisas. På ett giltigt tallriksplock skall det stå tre versaler ur det svenska alfabetet.

När ni siktar ett giltigt tallriksplock skriver ni ned plockets bokstäver på plockredovisningsblanketten ni fått i startkuvertet. Tallrikarna skall redovisas i samma ordning de sitter längs rallyvägen, och mellan rätt kontroller. Tallriksplock förekommer endast på vägar med 70 km/h eller lägre som maxhastighet.

#### Fotoplock

I startkuvertet finns även ett antal fotografier, s.k. fotoplock. Ett giltigt fotoplock skall vara taget från någon plats längs rallyvägen. När ni från rallyvägen observerar den på fotot avbildade vyn antecknar ni fotografiets nummer på rätt plats på svarsblanketten, på samma sätt som för tallriksplock. Foto- och tallriksplockens ordning sinsemellan behöver inte redovisas, det är den inbördes ordningen för respektive plock som är viktig. Fotoplock förekommer endast på vägar med 70 km/h eller lägre som maxhastighet.

#### Falska plock

Falska plock kan förekomma. Falska plock uppfyller inte villkoren ovan för äkta plock, och ger prickbelastning om de redovisas. Falska plock förekommer endast på vägar med 70 km/h eller lägre som maxhastighet.

### **Pyssel**

Ett antal skriftliga uppgifter, s.k. pyssel, skall lösas under dagen. Det rekommenderas att ni ägnar åtminstone några minuters uppmärksamhet åt dessa. Vissa av uppgifterna är baserade på ljud som finns på den utdelade CD-skivan eller USB-minnet, och kräver förhållandevis mer och längre uppmärksamhet av laget.

### **Stjälpkuert**

Om ni vill ha mer att sysselsätta er med, och därmed ha mer roligt, finns tre s.k. stjälpkuert. Dessa ger prickbelastning om de öppnas (detaljer återfinns i innehållsförteckningen i startkuvertet), men kan ge vär-



defulla minusprickar om uppgifterna i dem löses korrekt. Det finns ett kuvert med några extra rebusar, ett med några extra pyssel och ett med några extra fotoplock. Inget av stjälpfotoplocken finns före den första kontrollen.

### Lunchkontrollen

Vid kontroll K4 kommer ni att få instruktioner för att ta er till lunchkontrollen 2,5 km längre fram. Glöm inte att notera kontrollbokstäverna på rebusredovisningsblanketten. På lunchkontrollen skall vissa uppgifter lämnas in; vilka står angivet i startkuvertet. I utbyte får ni ett lunchkuvert med ett par smärre uppgifter som skall lösas och lämnas in under lunchen.

Vid lunchkontrollen finns ett kafé som säljer smörgåsar, soppor, pajer och hembakt kaffebröd. Rallyledningen kommer inte att arrangera någon grillplats. Däremot går det utmärkt att ta med egen picknick och slå sig ner i de natursköna omgivningarna. Möjlighet till friluftsbad kommer att finnas i anslutning till lunchkontrollen.

Från kl. 13.00 offentliggörs lunchrebusen och kuvertet med eftermiddagens uppgifter kan hämtas ut. Detta innehåller fler uppgifter som skall lösas under eftermiddagen, svarsblanketter för eftermiddagens rebusar och plock, m.m. En innehållsförteckning medföljer, och vi ber återigen varje lag att kontrollera att allt är med före avfärd.

### Målgång

Målgång sker vid kontroll K8. Resterande uppgifter, nödhjälpskuvert och linjal skall lämnas in där. Om ni av någon anledning blir tvungna att bryta rallyt under dagen måste ni obönhörligen meddela rallyledningen detta, så att vi slipper vänta i onödan eller gå skallgång. Kontaktuppgifter finns i avsnittet *Rallyledningen* sist i detta PM.

### Viktiga klockslag

- 08.00 Samling i Flemingsberg. Kort genomgång. Start. Sen ankomst ger tidsprickar.
- 09.00 Starten stänger. Lag som kommer till starten efter denna tidpunkt tillåts ej starta.
- 12.00 Prickbelastning vid lunchkontrollen börjar, en prick per minut.
- 13.00 Lunchrebusen släpps och eftermiddagskuverten börjar lämnas ut.
- 14.00 Lunchkontrollen dras in. 120 tidsprickar samt full prickbelastning på lunchuppgifterna för ej ankomna lag. Rebusen försvinner. Om ni kommer jättesent, klipp hjälprebusen.
- 17.00 Prickbelastning börjar vid mål. En prick per minut fram till 17.30. Därefter dubblas tidsprickarna varje halvtimme: efter 17.30 får man 2 prickar per minut, efter 18.00 ges 4 prickar per minut, och så vidare.
- 18.30 Målet stänger. Lag som inkommer efter detta klockslag diskvalificeras om inte ett fullgott skäl till den sena ankomsten kan ges. Problem med bilen kan eventuellt räknas som fullgott skäl.

Lunchkontrollen och målet bemannas i god tid innan det första laget beräknas komma dit. Om ni mot förmodan skulle komma före rallyledningen ber vi er vänta en stund.

Vi ber vänligen alla lag att uppmärksamma tidsplaneringen. Den bygger på en körtid på cirka två timmar före och efter lunch, en timmes lunch och cirka 30 minuter per rebus. Det är helt upp till er att kontrollera hur ni ligger till i förhållande till detta, och utifrån det planera er åkning. Det kan löna sig mer att klippa än att få en massa tidsprickar.



### Stil och mutor

Vi vill meddela att rallyledningen ställer sig negativ till mutor. Ordet har en sådan negativ klang. Däremot är vi mycket positiva till presenter, uppskattning, gyckel och fjäsk. Ett gediget stilfullt eller gentemot rallyledningen odelat positivt uppträdande kan belönas med minusprickar.

### Prickbelastning

Klippt hjälp men ej nöd	25
Klippt hjälp och nöd	45
Klippt nöd men ej hjälp (dumt)	45
Bristande rebusmotivering	1 – 45
Felaktiga kontrollbokstäver	45
Missat fotoplock	10
Redovisat falskt fotoplock	20
Missat tallriksplock	5
Redovisat falskt tallriksplock	10
Bonus för helt korrekt löst pyssel	-5
Tidsprickar	Normalt 1 per minut

Dessutom ges prickbelastning för ofullständigt lösta pysseluppgifter, praktiska prov, trafikförseelser, skymfande av rallyledning eller trotsande av rallyregler.

För plock redovisade i felaktig inbördes ordning prickbelastas såsom falska plock det minsta antal plock som behöver strykas för att återstoden skall vara korrekt ordnad.

### Segraren och nästa rallys arrangörer

Segrar gör det ekipage som under dagen ådragit sig minst antal prickar. Rallyledningen förväntar sig att segrande lag tar stafettpinnen och ansvaret för att arrangera ett nytt rebusrally i Stockholmstrakten under nästa år, med två undantag:

Det lag som arrangerat närmast föregående rally har s.k. frisläng och behöver inte arrangera nästa rally. I år gäller detta för laget *Hurdy Gurdy*.

Då det i rallyt finns icke Stockholmsbaserade lag accepterar rallyledningen även att ett sådant lag avböjer att arrangera nästa rally. Med icke Stockholmsbaserat lag avses ett lag där majoriteten av lagmedlemmarna är folkbokförda utanför 08-området.

I dessa fall övergår arrangörskapet till det bäst placerade lag som inte kan slippa undan enligt ovan.

### Resultatredovisning

En rallypub kommer att anordnas på Katrinebergsbacken 34 i Liljeholmen under rallydagens kväll. Detaljerad karta delas ut under rallydagen. På puben finns tid för att umgås, konversera, kanske dricka något och ha det allmänt trevligt. När arrangörerna räknat ut resultatet från dagens tävling meddelas slutställningen och priser delas ut. Det kommer att finnas förfriskningar med och utan alkohol till självkostnadspris samt snacks. Facit till samtliga uppgifter kommer att finnas anslagna.



### Vandringspriser

Rallyledningen anser att följande vandringspriser finns eller borde finnas i omlopp:

Förstapriset	Tilldelas vinnande lag.
Sura 08:an	Tilldelas i förekommande fall det Stockholmslag som får arrangera utan att ha vunnit.
UFO-priset	Tilldelas bästa icke Stockholmslag.
Stilpriset	Tilldelas det mest stilfulla laget.
Kulhamrapriset	Tilldelas det lag som hamrat in flest rebusar samtidigt som de haft kul. (Färst rebusprickar inkl. stjälpребusar)
Bo-priset	Tilldelas det lag som givit den bästa alternativa rebuslösningen.
Tallriksdomspriset	Tilldelas det lag som plockat tallrikar mest framgångsrikt.
Paparazzipriset	Tilldelas det lag som fluktat in flest fotoplock.
Helvetespotten	Tilldelas det lag som gamblat mest, d.v.s som sprättat upp flest stjälpkuvert och sedan tjänat flest minusprickar på stjälpuppgifter.
Skeleton Crew-priset	Tilldelas det lag som klippt sitt hjälp- och nödkuvert mest skelettlikt.
Botongpriset	Tilldelas det lag som under dagen kört huvudet mest i botongen.
Kofallspriset	Tilldelas det lag som haft den mest traumatiska närkontakten med lokalbefolkningen.
Så Att Sägas Stora Påspris	Tilldelas det lag som tilldelats flest priser.

De lag som förvaltar något av dessa priser ombedes lämna in detta vid start eller tillse att det kommer till rallyledningens förfogande före start. Skulle någon förvalta något som denne anser vara, eller borde bli, ett vandringspris men som inte finns i listan ovan, går det bra att lämna in även detta.

### Utrustningslista

#### Nödvändigt

- Automobil eller annat trevligt motorfordon med upp till fem rallydeltagare i
- Sax
- Penna & papper
- Kartunderlägg
- Tejp
- Knappnålar & sytråd, alt. annan utrustning för avståndsmätning med hög precision
- Startavgift
- Klocka
- CD-spelare eller apparat som kan spela MP3-filer från ett USB-minne
- Mobiltelefon

#### Bra att ha

- Synonymordbok eller ordlista
- TEFYMA eller liknande tabellverk



## Preliminärt Rally-PM

- Svensk almanacka
- Allmänbildning
- Matsäck och sittunderlag
- Räknedosa

All bråte man tror sig ha nytta av och som ryms i rallyekipaget är tillåten, förutom det som är upptaget som ej tillåtet nedan.

### Ej tillåtna hjälpmedel

Det är inte tillåtet att ta hjälp av datorer, Internet eller satellitnavigeringssystem (GPS) vid utförandet av rallyt. Minst en mobiltelefon skall medföras i ekipaget och vara påslagen för den händelse rallyledningen behöver komma i kontakt med lagen och vice versa, men får annars inte användas till att lösa rally-uppgifter. S.k. smart telefon likställs i princip med dator. Appar av "allmängiltig" karaktär är emellertid tillåtna att använda: kamera, icke-programmerbar räknedosa, ficklampa, kompass.

Rallyt och alla dess uppgifter skall genomföras endast med hjälp av den kompetens och faktamängd som ryms i rallyekipaget. Kontakt med utomstående personer eller informationskällor i syfte att lösa uppgifter är inte tillåten. All utrustning och litteratur som används för rallyts genomförande skall medföras vid start. Det är alltså inte tillåtet att exempelvis åka hem och hämta fler böcker eller skaffa dem från bokhandel eller bibliotek efter start.

### Rallyledningen

Rallyledningen kan nås på dessa mobiltelefonnummer före och under rallydagen:

Göran Gadd 070-530 93 12

Åsa Johnsson 070-662 44 69

Anders Hallström 073-149 20 10

Gunnar Forssell 010-717 10 33

Daniel Wallin

Före rallyt kan även mailadressen [stockholmsrally2018@gmail.com](mailto:stockholmsrally2018@gmail.com) användas.

Er rallyledning önskar lycka till!